

## 5ème Etape : L'église Saint-Victor

- Coche la ou les bonne(s) réponse(s), d'après toi, cette église est :
  - Un lieu de culte
  - Un édifice rare sur le plan architectural
  - Un cimetière
- Le clocher a une particularité, peux-tu la trouver ?

## 6ème Etape : La rue du Mitan et la fontaine aux Lions

- « Mitan » signifie « milieu » dans la langue provençale de ma cité. Sauras-tu me dire pourquoi cette rue se nomme t'elle ainsi ?
- La rue du Mitan était la rue des marchands et des familles riches, on y trouve d'ailleurs encore aujourd'hui de belles maisons datant d'il y a 400ans. Peux-tu deviner quelles sont les particularités de ces vieilles maisons provençales ?
- En avançant dans cette rue tu trouveras une magnifique fontaine qui s'appelle « La fontaine aux Lions ». A ton avis, pourquoi ? Tu trouveras ta réponse en observant les portes des maisons qui encerclent la place.

## 7ème Etape : La Tour de l'Horloge

La Tour de l'horloge a été construite en 1359 et était une des entrées de la ville. La porte a eu plusieurs noms, mais depuis le 18ème siècle, on l'appelle la Tour de l'Horloge car on y ajouta l'horloge que tu vois aujourd'hui. Peux-tu trouver la 2ème horloge qui se cache ici ? Montre la à Carine.

## 8ème Etape : Le prisonnier

L'ancienne prison se trouvait à la place de la Poste et de la Maison Nature & Patrimoines jusqu'en 1927. Monte au 1er étage, tu pourras y admirer une ancienne porte de cellule, ainsi que les carreaux qui pavaient la prison dans l'escalier intérieur.

C'est là que ma plume est cachée, retrouve-la vite !



# Castellane

A la recherche de la plume magique de Boni !



## 1ème Etape : La Place Marcel Sauvaire

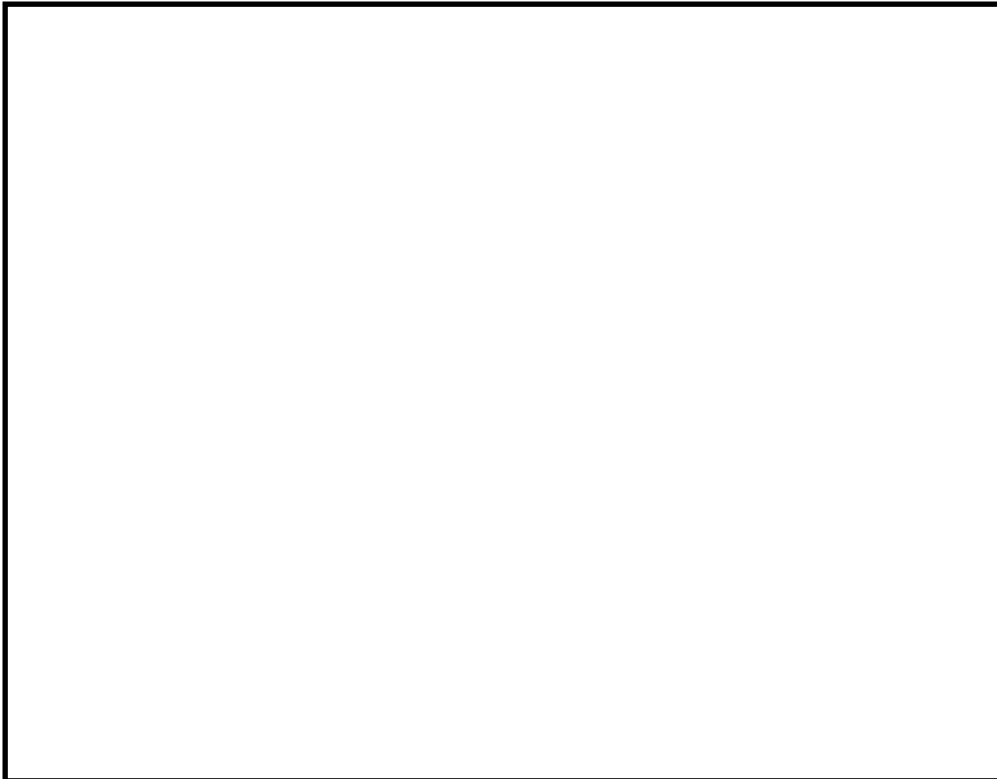
Tu viens d'entrer dans Castellane, je m'appelle Boni et j'ai perdu la plume magique qui se trouvait sur mon chapeau, aide-moi à la retrouver en parcourant la ville avec Carine ! La grande place où tu te trouves s'appelle la Place Marcel Sauvaire. Ce lieu porte le nom d'un grand monsieur, qui fut résistant pendant la Seconde Guerre Mondiale. Cet endroit s'appelait autrefois la Place de la Grave, car auparavant, lorsqu'il pleuvait beaucoup, la rivière débordait et venait déposer pleins de petits cailloux sur cette place. Remets dans l'ordre les lettres suivantes pour découvrir le nom de ces petits cailloux, tu trouveras donc l'origine du nom de cet endroit :



RIVAGER

## 2ème Etape : Le Blason

Face à l'Eglise de la Place se cache le blason de la cité, à l'endroit où les calèches se garent. Essaie de le retrouver. Une fois que tu l'as retrouvé, dessine-le :



## 3ème Etape : La porte de l'Annonciade

Message codé : Ce message est écrit à l'envers, tu dois le déchiffrer pour découvrir le nom de l'héroïne des Castellonais. Si tu en as besoin tu peux utiliser un miroir pour t'aider.

« En l'an 1286, lors de la guerre de Cent Ans, les Français ont vaincu les Anglais à la bataille de Castillon. C'est pourquoi on appelle cette place la Place de la Grave. De cette bataille, on dit que les Français ont vaincu les Anglais. »

## 4ème Etape : La Tour Pentagonale et les jardins

Lecture de paysage. Suis les indications de Carine et dessine le paysage qui s'ouvre à toi maintenant. C'est le village entre les remparts!

